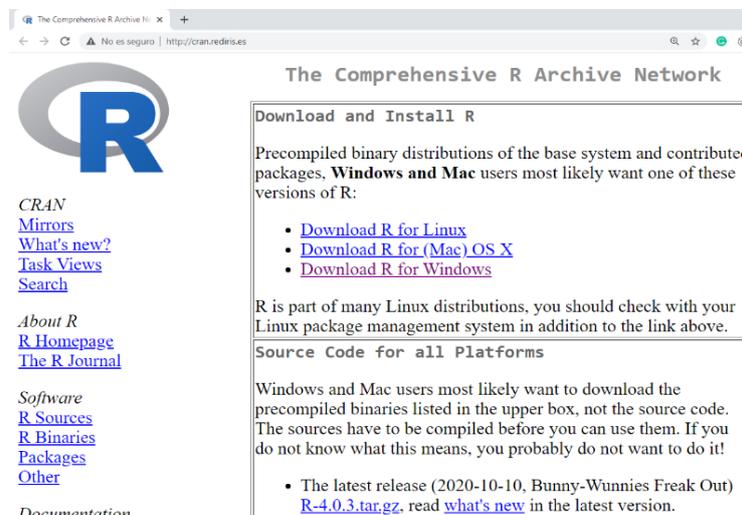


Cómo descargar R

En esta breve guía se describirá los pasos a seguir para descargar correctamente el programa R en nuestro ordenador.

Pasos:

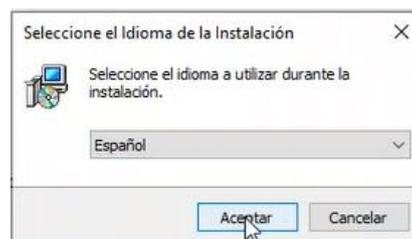
1. En primer lugar, debemos entrar en la web del programa. Aunque no es difícil de encontrar en Google, podemos acceder directamente a través de la web <http://cran.es.r-project.org>.
2. Una vez dentro, debemos seleccionar la descarga en función del sistema operativo de nuestro ordenador de entre Linux, IOS (Mac) o Windows.

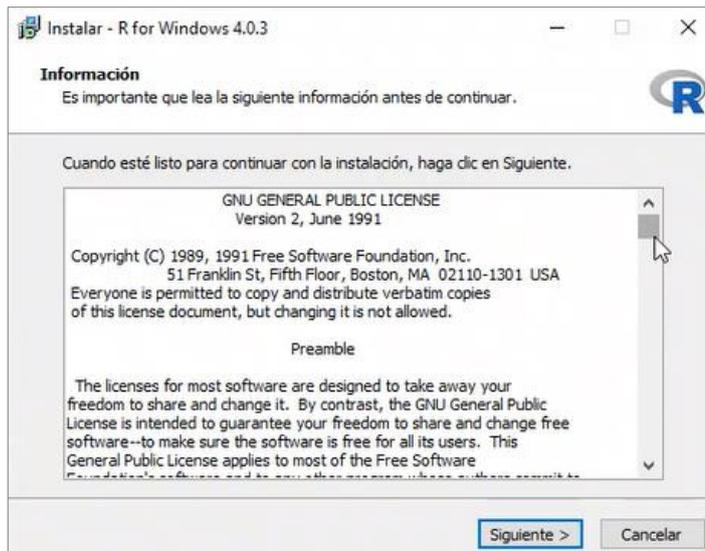


3. Una vez demos “click” en una de las tres opciones, se comenzará la descarga, cuya duración, la cual podremos ver en la parte inferior izquierda de nuestro navegador, dependerá del ordenador de cada usuario.
4. Una vez se complete la descarga, deberemos proceder a la configuración necesaria antes de poder empezar a usar R, la cual consistirá en una serie de paneles, en los que debemos ir dando a “continuar” o “siguiente” para proceder a la instalación. Aunque similares, estos paneles son un poco diferentes en iOS en comparación con Windows.

Veremos primero el caso de **Windows**:

Primero nos aparecerá un panel que para seleccionar el idioma que más se prefiera. Una vez seleccionado le damos a “Aceptar”.

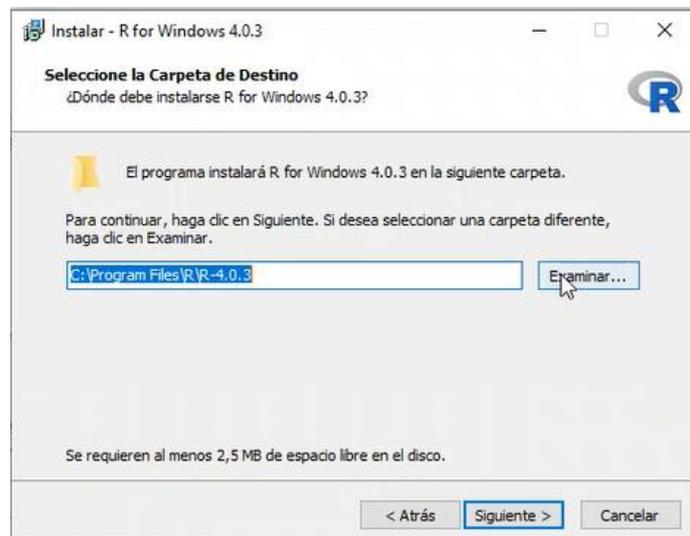




Tras esto, nos aparecerá un panel con información acerca del copyright, licencias, etc. Después de leer esta información “detenidamente”, le daremos a “Siguiente”.

A continuación, se crea automáticamente una carpeta con los archivos del programa que, de forma predeterminada, es nombrada “R” y almacenada en la carpeta

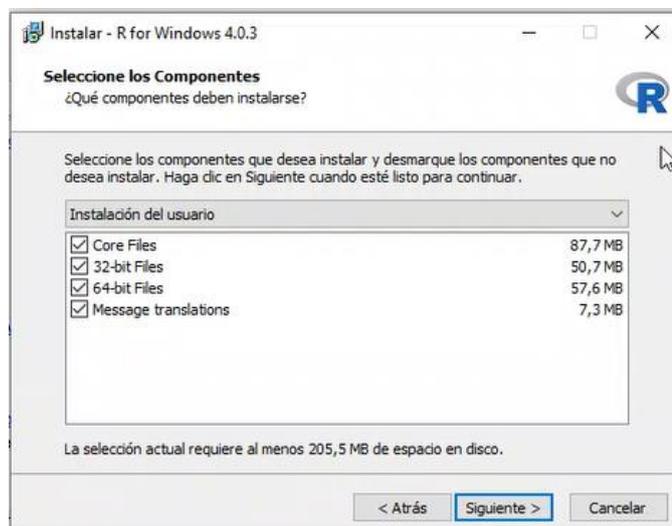
“Archivos del programa” (o “Program files” que es como aparece en el panel). Sin embargo, podemos modificar la carpeta de destino a nuestro gusto (aunque suele ser más cómodo dejarlo tal cual) dándole a “Examinar”. Una vez elegida, le damos a “Siguiente”.



Una vez asignemos la carpeta de destino, se nos da la opción de prescindir de algunos archivos de la descarga. Aunque siempre existe la opción de no quitar nada, por lo general podemos prescindir de los archivos que no se correspondan con la

capacidad del bus de datos de nuestra CPU (32 o 64 bits). Es decir, si nuestro sistema es de 64 bits, no vamos a necesitar los archivos de 32 bits, y viceversa. Esto permite liberar

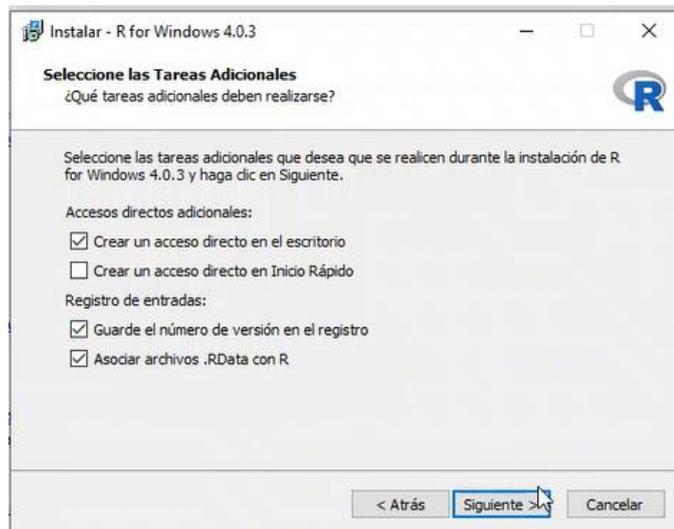
espacio y que la descarga ocupe menos en nuestro disco. Una vez decidido esto, le damos a “Siguiente”.



Después, en el siguiente panel, titulado “Opciones de configuración”, se nos pregunta si deseamos utilizar las opciones de configuración. Si seleccionamos que “no” y le damos a “Siguiente”,

pasamos directamente al panel del paso 9. Por el contrario, si seleccionamos usar las opciones de configuración, nos pedirá elegir la configuración de determinados aspectos como “Modo de display” y el “Estilo de ayuda”.

En el siguiente panel, sobre la “Carpeta del Menú Inicio”, mantenemos la carpeta preestablecida “R” y le damos a “Siguiente”.



El último panel, antes de iniciar la instalación, nos dará la opción de seleccionar la creación de accesos directos del programa. Resulta especialmente útil crear un acceso directo en el escritorio, sobre todo para

acceder durante las prácticas con gran facilidad. Tras darle a “Siguiente”, comenzará la instalación. Una vez ésta se complete, le damos a “Finalizar” y ya podríamos empezar a usar este programa

En cuanto a la instalación en iOS, es bastante similar y algo más sencillo. Los paneles son sobre la información de licencias, el destino de la carpeta (que a veces el ordenador se lo salta automáticamente) y la instalación. En todos ellos les damos a “continuar” y, en concreto a “de acuerdo” en el segundo panel para aceptar la información de licencias y copyright, y ya se inicia la instalación.

*Al abrir el programa lo primero que aparece (siempre) es la consola de R, normalmente con un texto introductorio que podemos quitar con el comando “control + L”, dejando la consola en blanco. La consola la vamos a emplear para ejecutar nuestros códigos.

5. ¡Ahora ya estamos listos para probar, aprender y crear!