

Cuestionario Organigramas

1. ¿Qué símbolo se utiliza para indicar una condición?
 - A- Rombo
 - B- Cuadrado
 - C- Rectángulo
 - D- Romboide
2. ¿Cómo se escribe un bucle que depende de i en pseudo código?
 1. Tomar i desde uno hasta n
 2. Para i desde 1 hasta n
 3. Bucle en i de uno hasta n
3. ¿Qué es lo primero que debemos hacer antes de resolver un sumatorio?
 1. Sumar la primera componente.
 2. Abrir los bucles correspondientes
 3. Inicializar el valor 'suma' a 0
 4. Inicializar el valor 'suma' a 1
4. ¿Qué es lo primero que debemos hacer antes de resolver un productorio?
 1. Inicializar el valor 'producto' a 1
 2. Inicializar el valor 'producto' a 0
 3. Abrir los bucles correspondientes
 4. Establecer la condición a=b
5. ¿Cuál de estos dos bucles hay que cerrar primero para resolver $B(i)=B(i)+A(j)*\sum_{k=1}^n A(j) + Z(K)$?
 1. El bucle en i
 2. El bucle en j
 3. El bucle en k

6. ¿Cuál de estos es un algoritmo para la multiplicación de matrices?

$$\sum_{k=1}^n A(i, k) * B(k, j)$$
$$\sum_{k=1}^n A(i, i) * B(k, i)$$
$$\sum_{k=1}^n A(k, i) * B(k, i)$$

7. ¿Cómo debemos señalar el final de un bucle en i en pseudo código?
 1. Fin del bucle
 2. Fin
 3. Fin del bucle en i
8. ¿Hacia que lado de la flecha debemos escribir el nombre de la variable que estamos creando?
 1. Derecha
 2. Izquierda
9. ¿Cómo se escriben dos condiciones en pseudo código?
 1. Si (condición)...sentencia...,sino, si (condición)...sentencia
 2. Si(condición)....sino(condición)..... sentencia

3. Si(condición).....sentencia.....sino (condición)..... sentencia
10. ¿Cómo se resolvería el siguiente algoritmo $\sum_{i=1}^n a(i)$?
 1. Dar valores, abrir bucle, inicializar suma igual a 0, cerrar bucle
 2. Dar valores, inicializar suma igual a 0, abrir bucle, cerrar bucle.
 3. Inicializar suma igual a 0, abrir bucle, cerrar bucle.
11. ¿Qué es lo primero que debemos hacer si queremos encontrar el mínimo valor de una matriz?
 1. Establecer la variable (min)=0
 2. Establecer la variable (min)=A(1,1)
 3. Establecer la variable(min)=A(i,j)

12. ¿Cómo se escribe el algoritmo para la multiplicación escalar de vectores?

$$\sum_{i=1}^n V(i) * x(i)$$

$$\sum_{i=1}^n V(j) * x(i)$$

$$\sum_{K=1}^n V(i) * x(i)$$

13. Si queremos multiplicar dos matrices A(mxm) y B (nxn) que valores debe leer el ordenador?
 1. A y B
 2. A, B y M
 3. A, B y N
 4. A, B, M,N
14. ¿Qué significa el romboide?
 1. Escribir un valor
 2. Leer un valor
 3. Ambas