

# ESQUEMA 3

## BUCLES Y ESTRUCTURAS

### CONDICIONALES SECUENCIALES

#### Bucles for :

- Simples:

• Por cada vuelta se realiza un comando u operaci3n.

> for (i in vinitc : vfin) {

comando u operaci3n

IMPORTANTE:  
dejar ese espacio,  
y cerrarlos.

SIGNIFICADO:

- i : valor que varía.

- vinitc : valor de inicio.

- vfin : valor final.

• El comando se realiza con el número de valores entre vinitc y vfin.  
(esos valores)

- Anidados:

• 2 o más bucles unos dentro de otros.

> for (i in vinitc1 : vfin1) {

for (j in vinitc2 : vfin2) {

for (k in vinitc3 : vfin3) {

comando

se dejan espacios hacia dcha.

se cierran todos

IMPORTANTE:  
NO poner comandos entre bucles, solo al final.

ese comando incluirá i, j y k

• uso clave : operaciones con matrices.

#### Bucles while :

• se puede resumir como una mezcla de los bucles for e if.

> while (condici3n 1) {

comando

cerrarlo siempre.

No tiene que ser una única operaci3n, de hecho lo normal es que sean varias.

#### Bucles if :

SON ESTRUCTURAS SECUENCIALES CONDICIONALES

• No dan vueltas, solo se propone una condici3n a cumplir.

- Simples:

• Una única condici3n.

> if (condici3n 1) {

comando 1

} else {

comando 2

} siempre cerrado.

si se cumple la condici3n, comando 1 se realiza.

si no se realiza el comando 2.

- Compuestos:

• Ramificaci3n de condici3nes.

> if (condici3n 1) {

comando 1

} else if (condici3n 2) {

comando 2

} else if (condici3n 3) {

comando 3

} else {

comando 4

}

Es único que no tiene condici3n es el de "else"

#### conectores l3gicos :

• Para usar en condici3nes if.  
• Destacan AND (y) y OR (o)

- AND : &

• se deben cumplir ambos condici3nes.

- OR : |

• sólo debe cumplirse una condici3n.

(varias condici3nes en una única expresi3n)

- SIGNIFICADO :

• Mientras la condici3n del bucle se cumpla, las operaci3nes del comando se realizardn.

• Una vez una condici3n no se cumpla, el bucle se acaba.